

ESQUEMA

Aplicaciones de diseño gráfico autoedición

1. Diseño y maquetación.

2. Conocimientos básicos de artes gráficas

2.1. Técnicas de composición.

2.2. Técnicas de texto.

2.3. Técnicas para gráficos.

3. Autoedición

3.1. Aplicaciones más importantes

3.2. Aplicaciones de diseño gráfico:
Adobe Photoshop.

3.3. Aplicaciones de diseño web:
Adobe Illustrator.

3.4. Aplicaciones de tratamiento de texto:
InDesing.

4. Interfaces gráficas de usuario.